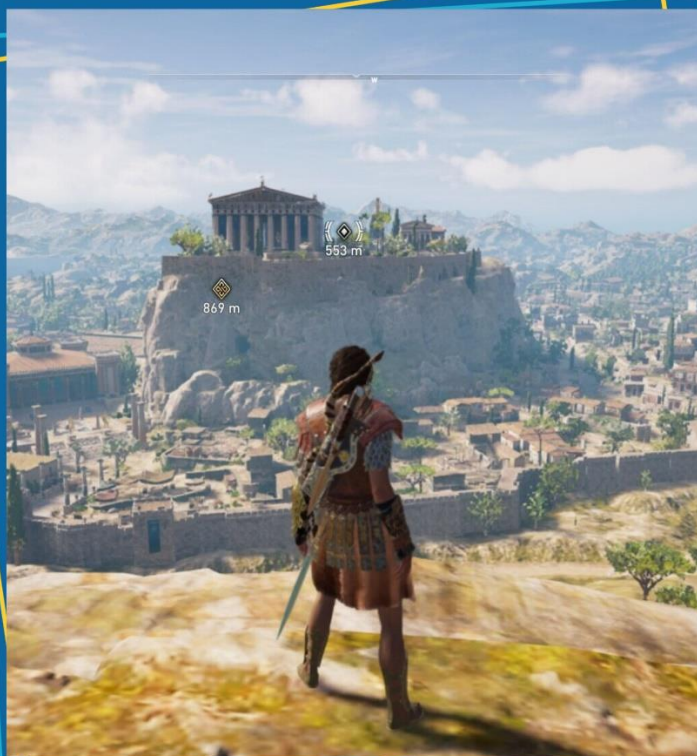


S E M I N A R I O

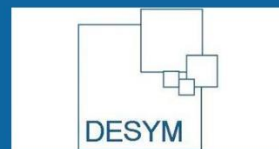
# VIDEOJUEGOS EN LA EDUCACIÓN



GAMES TO LEARN **HISTORY**

JUEVES

12 DE NOVIEMBRE • DE 16 A 19H



SEMINARIO

# VIDEOJUEGOS EN LA EDUCACIÓN

## ***GAMES TO LEARN HISTORY***

Campus Arrosadía  
Universidad Pública de Navarra  
12 de diciembre (16:00 - 19:00 h.)  
Edificio El Sario – **Anexo 04???**

- Apertura del seminario: Íñigo Mugueta y Juan Mari Sánchez Prieto (I-Communitas)

### Sesión 1. El rol de los videojuegos en el aprendizaje de la Historia y el Patrimonio

Modera la sesión: Iñaki Navarro Neri (Universidad Pública de Navarra)

- 16:00 h. Carlos Ciriza e Íñigo Mugueta (Universidad Pública de Navarra)
  - **El Proyecto Games to Learn History: presente y futuro.**
- 16:20 h. Juan Francisco Jiménez Alcázar (Universidad de Murcia)
  - **Realidad virtual, realidad docente: el pasado y su patrimonio como objeto de la enseñanza**
- 16:50 h. Debate.
- 17:10 h. Pausa café.

### Sesión 2. Los videojuegos en el ámbito universitario: estado de la cuestión y prospectiva

Modera la sesión: Teresa Benito Aguado (Universidad Pública de Navarra)

- 17:30 h. Myriam Martín Cáceres (Universidad de Huelva)
  - **Jugando con la Historia: Videojuegos como herramientas de aprendizaje en Ciencias Sociales**
- 18:00 h. Francisco Revuelta Domínguez (Universidad de Extremadura)
  - **Videojuegos culturales: una nueva línea de investigación en educación**
- 18:30 h. Debate
- 18:45 h. Clausura.

